

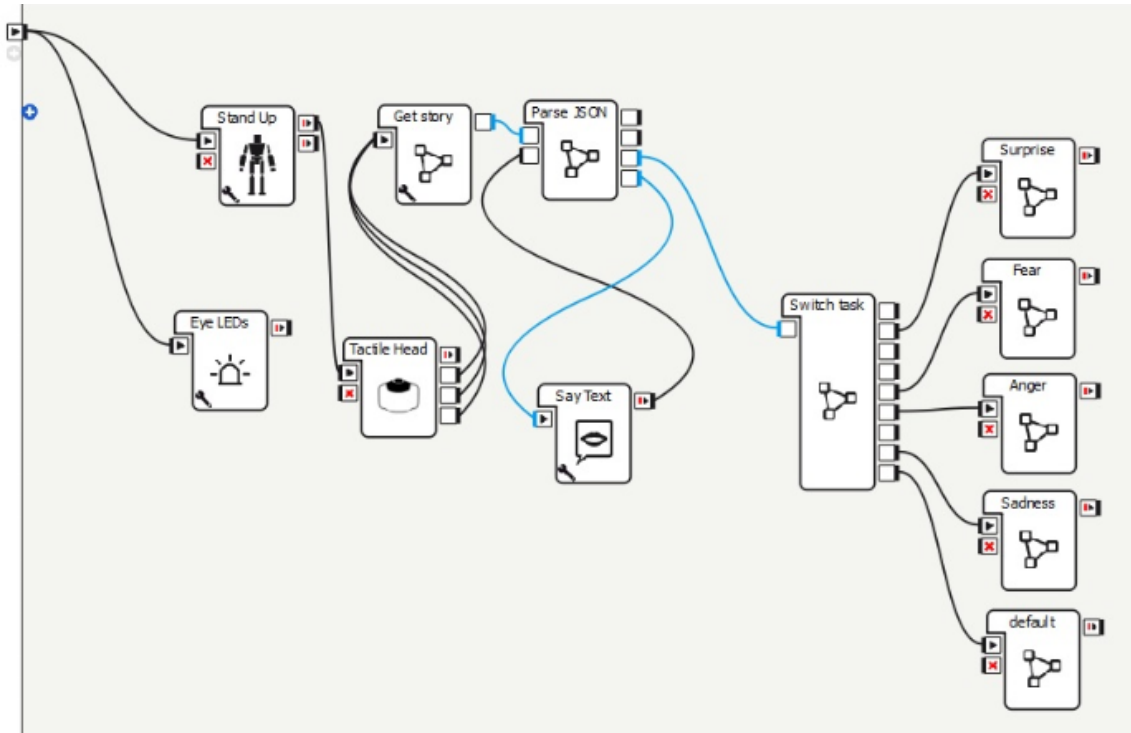
TECHNICKÁ UNIVERZITA V KOŠICIACH
FAKULTA ELEKTROTECHNIKY A INFORMATIKY

Systemová príručka

2014

Bc. Martin Vyšňovský
Bc. Peter Takáč
Bc. Jozef Šnelcer

1



Get story – robot si stiahne zo serveru súbor, obsahujúci text ktorý ma povedať spolu so značkami ktoré definujú akú akciu ma ku ktorej časti vykonať.

Parse JSON – skript ktorý v stiahnutom súbore rozpozna text a jemu prislúchajúcu akciu, následne text odošle do bloku SayText a akciu do Swtchu

Say Text – prerozpráva text

Switch task – volá funkciu bloku na základe vstupu z ParseJSON

Emocie – množina blokov s jednotlivými akciami ktoré ma robot vykonať k práve hovorenému textu